

¡Hola 🙌! Espera mientras comienza la sesión.

Antes que todo, ¿cómo están?

Visualización de Información

IIC2026 2021-2

Introducción a HTML, CSS y SVG

Visualización de Información

IIC2026 2021-2

Contenido

Contenido

1. HTML

2. CSS

3. SVG

4. Desarrollo web

Implementación algorítmica

- Código.
- Nivel técnico tecnológico.
- Se revisa eficiencia, escalabilidad y dificultad.

Caracterización de dominio

Abstracción de datos y tareas

Codificación visual y de interacción

Implementación algorítmica

Desarrollo web

- Disciplina de quienes crean páginas web.
- Utilizan tecnologías web: HTML, CSS y JavaScript (al menos).
- ¡Un mundo gigante para aprender!

¿Visualización o desarrollo web? 🤔

- La web es uno de los medios de comunicación más importantes.
- La web es transitada de forma masiva todos los días.
- La web permite formas de interacción que sobrepasan otros medios.
- ¡La web es un lugar perfecto para visualización!

¡Visualización del día!

¡Visualizaciones del día!



Propuesto por estudiante Brian Murtagh.

(Fuente: [Theories of Everything, Mapped](#))

¡Actividad grupal!

¡Actividad grupal!

A cada grupo asignado a una **Sala de Zoom**, debe escribir en conjunto un documento HTML. Cada documento debe contener sólo 2 cosas:

- Una lista no ordenada con los nombres de las personas que forman el grupo.
- Una imagen SVG que contenga un bosquejo de un animal mediante figuras geométricas: círculos, rectángulos, líneas, etc...

Se les entregará el siguiente código base:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>Ejercicio HTML+SVG</title>
5   </head>
6   <body>
7     <!-- Integrantes -->
8     <ul>
9     </ul>
10
11    <!-- Dibujo -->
12    <!-- Objetivo: X -->
13    <svg width="500" height="500">
14    </svg>
15  </body>
16 </html>
```

¡Actividad grupal!

Les dejamos algunas referencias de documentación de ciertas figuras SVG:

- [Rectángulo](#)
- [Círculo](#)
- [Elipse](#)
- [Línea](#)
- [Poli-línea](#)
- [Polígono](#)

Les recomendamos designar al menos una persona que tenga documentación de elementos SVG a mano para consultarla, y el resto apoye dibujando.

¡Actividad grupal!

Para colaborar en el código, pueden:

- Colaborar en [Coding Rooms](#)
- Colaborar en [JSFiddle](#)
- Colaborar en [Liveweave](#)
- Encargar a una persona que comparta pantalla y escriba.

El equipo docente les preparó salas en Coding Rooms. Para ingresar y colaborar deben entrar a un enlace y luego:

1. Por defecto, entrarán a la sala solo con permiso de lectura, por lo que un ayudante les asignará el rol de editor a los primeros que entren.
2. Si ya tienen rol de editor, pueden darle este rol a otros estudiantes. Para ello:
 1. Presionen el botón 'Share' en la parte superior derecha.
 2. En el cuadro desplegado, cambia el rol de todos los 'Viewer' a 'Editor' (**Si no salen en el cuadro desplegado, recarguen la página**)
3. Para poder ver cómo va quedando su código, desplieguen la vista de navegador en el botón 'View Webpage' de la parte inferior derecha.
4. ¡Listo! Ya pueden ponerse a trabajar conjuntamente en su HTML y SVG.

¡Actividad grupal!

Salas y documentos asignados:

- Sala 1: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Perro)
- Sala 2: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Gato)
- Sala 3: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Cerdo)
- Sala 4: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Vaca)
- Sala 5: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Perro)
- Sala 6: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Gato)
- Sala 7: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Cerdo)
- Sala 8: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Vaca)
- Sala 9: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Perro)
- Sala 10: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Gato)
- Sala 11: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Cerdo)
- Sala 12: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Vaca)
- Sala 13: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Perro)
- Sala 14: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Gato)
- Sala 15: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Cerdo)
- Sala 16: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Vaca)
- Sala 17: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Perro)
- Sala 18: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Gato)
- Sala 19: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Cerdo)
- Sala 20: [Documento en Coding Room](#) (Animal objetivo: Vaca)

Break antes de continuar

Resultados de actividad grupal

Desarrollo web

¡Un mundo gigante para aprender!

- [Tutoriales de MDN web docs](#)
- [HTML \(MDN web docs\)](#)
- [CSS \(MDN web docs\)](#)
- [SVG \(MDN web docs\)](#)

Próximos eventos:

Recuerden responder los **Cuestionarios** asociados a esta semana y la anterior.

Próxima semana revisaremos el material de **Percepción** e **Introducción a JavaScript y D3.js**.

Próxima semana se publica primera evaluación del curso: **Entrega 1**. Es formativa y puede realizarse en parejas.

Introducción a HTML, CSS y SVG

Visualización de Información

IIC2026 2021-2

¡Nos vemos!